

## Билет №1

1) Особенности нелинейных систем и их отличие от линейных. Три условия линейности системы.

**Нелинейной системой** называется система имеющая хотя бы 1 нелинейный элемент.

Причины возникновения нелинейности.

- Несовершенство конструкции
- Добавление спец элементов
- Особенности конструкции

Примеры нелинейных систем: Солитон - структурно устойчивая уединённая волна, распространяющаяся в нелинейной среде.

Солитоны ведут себя подобно частицам (частицеподобная волна): при взаимодействии друг с другом или с некоторыми другими возмущениями они не разрушаются, а двигаются, сохраняя свою структуру неизменной. Это свойство может использоваться для передачи данных на большие расстояния без помех.

Системы с пороговым уровнем (логические элементы).

### **Необходимые условия линейности системы:**

1. Аддитивность при 0 входа/выхода
2. Линейность по отношению к начальным условиям
3. Линейность по отношению к выходу

**Аддитивность** (лат. *additivus* — прибавляемый) — свойство величин, состоящее в том, что значение величины, соответствующее целому объекту, равно сумме значений величин, соответствующих его частям, в некотором классе возможных разбиений объекта на части. Например, аддитивность объёма означает, что объём целого тела равен сумме объёмов составляющих его частей.

### **Необходимые условия линейности системы:**

**Линейная система.** Линейной системой называется такая система, для которой применим принцип суперпозиции.

Предположим, что  $c_1(t)$  есть реакция системы на входной сигнал  $r_1(t)$ , а  $c_2(t)$  — реакция на сигнал  $r_2(t)$ . Тогда, если система является линейной, ее реакция на сигнал  $a_1r_1(t) + a_2r_2(t)$ , равна  $a_1c_1(t) + a_2c_2(t)$ , где  $a_1$  и  $a_2$  — константы.

Т.е. **Линейная система** — любая система, для которой отклик<sup>[1]</sup> системы на сумму воздействий равен сумме откликов на каждое воздействие. В математической модели линейной системы это означает, что оператор преобразования "вход-выход" линеен. Иногда линейное свойство системы называют принципом суперпозиции.

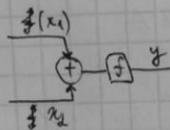
# Линейные системы

## Лин. сист.

## Классиф. сист.

- 1) аддитивность при 0 вх/вых
- 2) ЛИН. по отн. к к.у.
- 3) ЛИН-ТЬ по отн. вх

$$1: f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2)$$



+ гомогенность

$$f(ax) = a f(x)$$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = f[x(t), u(t)], t \geq 0 \\ x(t) \in \mathbb{R}^n \\ u(t) \in \mathbb{R}^m \\ y(t) \in \mathbb{R}^r \end{cases}$$
$$y(t) = h[x(t), u(t)]$$

линейные в р-функции  
независ. пер-х

Линейной системой называется система, реализация которой имеет вид 1 линейной системы

принцип возникновения линейности

- \* операция свертки
- \* непрерывность конструкции
- \* добавление спец. элементов
- \* особенности конструкции

**9.5.5. Наблюдатели пониженного порядка.** Рассмотрим стационарную систему

$$\dot{\mathbf{x}} = A\mathbf{x} + B\mathbf{u}, \quad \mathbf{y} = C\mathbf{x}, \quad (9.62)$$

где  $\mathbf{x}$  —  $n$ -вектор,  $\mathbf{y}$  —  $\rho$ -вектор, причем  $n > \rho$ ,  $A, B, C$  — матрицы соответствующей размерности. Пусть матрица  $C$  имеет максимальный ранг, т.е.  $\rho$ . Тогда уравнение наблюдения дает  $\rho$  независимых линейных уравнений для неизвестного вектора состояния  $\mathbf{x}(t)$ . Чтобы определить  $\mathbf{x}(t)$ , необходимо получить дополнительно  $n - \rho$  уравнений для координат этого вектора.

Введем в рассмотрение  $(n - \rho)$ -вектор  $\mathbf{p}(t)$ , определяемый соотношением

$$\mathbf{p} = C'\mathbf{x}, \quad (9.63)$$

где матрица  $C'$  такова, что матрица  $\begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}$  является невырожденной (неособой). Из уравнения

$$\begin{pmatrix} \mathbf{y} \\ \mathbf{p} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

находим

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \mathbf{y} \\ \mathbf{p} \end{pmatrix}.$$

Используя представление

$$\begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}^{-1} = [L_1 \quad L_2], \quad (9.64)$$

где  $L_1$  и  $L_2$  —  $(n \times \rho)$ - и  $[n \times (n - \rho)]$ -матрица соответственно, получаем

$$\mathbf{x} = L_1\mathbf{y} + L_2\mathbf{p}. \quad (9.65)$$

Если получить оценку  $\hat{\mathbf{p}}$  для введенного вектора, то для оценки фазового вектора имеем

$$\hat{\mathbf{x}} = L_1\mathbf{y} + L_2\hat{\mathbf{p}}. \quad (9.66)$$

Таким образом, задача восстановления фазового вектора свелась к задаче восстановления вектора  $\mathbf{p}$  меньшей размерности. Используя определенные выше матрицы  $C', L_1$  и  $L_2$ , можно определить искомый наблюдатель.

$\dot{\hat{v}}(t) - \dot{v}(t)$  - динамика ошибки наблюдения

$$\dot{\hat{v}}(t) - \dot{v}(t) = (A_{11} - EA_{21})(\hat{v}(t) - v(t))$$

$$\dot{\varepsilon} = (A_{11} - EA_{21})\varepsilon$$

$$\frac{\dot{\varepsilon}}{\varepsilon} = A_{11} - EA_{21}$$

Решение этого уравнения это экспонента в степени

Что бы оно сходилось к нулю  $\hat{v}(t) - v(t) \rightarrow 0$

Необходимо чтобы степень была отрицательной, по этому

$$A_{11} - EA_{21} < 0$$

Ошибка, динамика которой сходится