

Билет №1

1) Особенности нелинейных систем и их отличие от линейных. Три условия линейности системы.

Нелинейной системой называется система имеющая хотя бы 1 нелинейный элемент.

Причины возникновения нелинейности.

- Несовершенство конструкции
- Добавление спец элементов
- Особенности конструкции

Примеры нелинейных систем: Солитон - структурно устойчивая уединённая волна, распространяющаяся в нелинейной среде.

Солитоны ведут себя подобно частицам (частицеподобная волна): при взаимодействии друг с другом или с некоторыми другими возмущениями они не разрушаются, а двигаются, сохраняя свою структуру неизменной. Это свойство может использоваться для передачи данных на большие расстояния без помех.

Системы с пороговым уровнем (логические элементы).

Необходимые условия линейности системы:

1. Аддитивность при 0 входа/выхода
2. Линейность по отношению к начальным условиям
3. Линейность по отношению к выходу

Аддитивность (лат. *additivus* — прибавляемый) — свойство величин, состоящее в том, что значение величины, соответствующее целому объекту, равно сумме значений величин, соответствующих его частям, в некотором классе возможных разбиений объекта на части. Например, аддитивность объёма означает, что объём целого тела равен сумме объёмов составляющих его частей.

Необходимые условия линейности системы:

Линейная система. Линейной системой называется такая система, для которой применим принцип суперпозиции.

Предположим, что $c_1(t)$ есть реакция системы на входной сигнал $r_1(t)$, а $c_2(t)$ — реакция на сигнал $r_2(t)$. Тогда, если система является линейной, ее реакция на сигнал $a_1r_1(t) + a_2r_2(t)$, равна $a_1c_1(t) + a_2c_2(t)$, где a_1 и a_2 — константы.

Т.е. **Линейная система** — любая система, для которой отклик^[1] системы на сумму воздействий равен сумме откликов на каждое воздействие. В математической модели линейной системы это означает, что оператор преобразования "вход-выход" линеен. Иногда линейное свойство системы называют принципом суперпозиции.

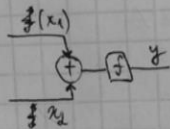
Классические системы

Лин. сист.

Класс. сист.

- 1) аддитивность при 0 вх/вых
- 2) ЛИН. по отн. к к.у.
- 3) ЛИН. по отн. вх

$$1: f(x_1 + x_2) = f(x_1) + f(x_2)$$



+ однородность

$$f(ax) = a f(x)$$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = f[x(t), u(t)], t \geq 0 \\ x(t) \in \mathbb{R}^n \\ u(t) \in \mathbb{R}^m \\ y(t) \in \mathbb{R}^r \end{cases}$$
$$y(t) = h[x(t), u(t)]$$

линейные в р-функции
независ. пер-х

Классической системой называется система, реализация которой реализуется 1 классической n - m

принцип возникновения классической

- * операция. Фрагменты
- * неопределенность конструкции
- * добавление спец. п-тов
- * особенности конструкции

8) Наблюдатели пониженного порядка (Луенбергера). Основные принципы построения, получение и преобразования вектора состояния, уравнение динамики ошибки оценивания и его анализ.

9.5.5. Наблюдатели пониженного порядка. Рассмотрим стационарную систему

$$\dot{\mathbf{x}} = A\mathbf{x} + B\mathbf{u}, \quad \mathbf{y} = C\mathbf{x}, \quad (9.62)$$

где \mathbf{x} — n -вектор, \mathbf{y} — ρ -вектор, причем $n > \rho$, A, B, C — матрицы соответствующей размерности. Пусть матрица C имеет максимальный ранг, т.е. ρ . Тогда уравнение наблюдения дает ρ независимых линейных уравнений для неизвестного вектора состояния $\mathbf{x}(t)$. Чтобы определить $\mathbf{x}(t)$, необходимо получить дополнительно $n - \rho$ уравнений для координат этого вектора.

Введем в рассмотрение $(n - \rho)$ -вектор $\mathbf{p}(t)$, определяемый соотношением

$$\mathbf{p} = C'\mathbf{x}, \quad (9.63)$$

где матрица C' такова, что матрица $\begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}$ является невырожденной (неособой). Из уравнения

$$\begin{pmatrix} \mathbf{y} \\ \mathbf{p} \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix} \mathbf{x}$$

находим

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \mathbf{y} \\ \mathbf{p} \end{pmatrix}.$$

Используя представление

$$\begin{bmatrix} C \\ C' \end{bmatrix}^{-1} = [L_1 \quad L_2], \quad (9.64)$$

где L_1 и L_2 — $(n \times \rho)$ - и $[n \times (n - \rho)]$ -матрица соответственно, получаем

$$\mathbf{x} = L_1\mathbf{y} + L_2\mathbf{p}. \quad (9.65)$$

Если получить оценку $\hat{\mathbf{p}}$ для введенного вектора, то для оценки фазового вектора имеем

$$\hat{\mathbf{x}} = L_1\mathbf{y} + L_2\hat{\mathbf{p}}. \quad (9.66)$$

Таким образом, задача восстановления фазового вектора свелась к задаче восстановления вектора \mathbf{p} меньшей размерности. Используя определенные выше матрицы C', L_1 и L_2 , можно определить искомый наблюдатель.

$\dot{\hat{v}}(t) - \dot{v}(t)$ - динамика ошибки наблюдения

$$\dot{\hat{v}}(t) - \dot{v}(t) = (A_{11} - EA_{21})(\hat{v}(t) - v(t))$$

$$\dot{\varepsilon} = (A_{11} - EA_{21})\varepsilon$$

$$\frac{\dot{\varepsilon}}{\varepsilon} = A_{11} - EA_{21}$$

Решение этого уравнения это экспонента в степени

Что бы оно сходилось к нулю

$$\hat{v}(t) - v(t) \rightarrow 0$$

Необходимо чтобы степень была отрицательной, по этому

$$A_{11} - EA_{21} < 0$$

Ошибка, динамика которой сходится